JFA バーモントカップ第 37 回全日本 U-12 フットサル選手権大会
新潟県大会要項

1　目　　的　　将来を担う子どもたちがフットサルへの関心・興味を深め、さらに技術の向上と健全な心身の育成・発達を図ることを目的とする。

2　主　　催　　一般社団法人新潟県サッカー協会

3　主　　管　　上越地区サッカー協会

4　特別協賛　　ハウス食品グループ本社株式会社

5　期日及び会場

（1）地区予選　　2026 年 12 月 19 日(土)から 2027 年２月 14 日(日)までに各地区で代表を決定する。

（2）県 大 会　　2027 年　２月 27 日(土)　上越市柿崎総合体育館（柿崎ドーム）　グループステージ（ＧＳ）

2027 年　２月 28 日(日)　上越市柿崎総合体育館(柿崎ドーム)　ノックアウトステージ(ＫＳ)

6　参加資格

（1）(公財)日本サッカー協会に第４種で加盟登録している単独サッカーチーム、または地区トレセンチームで、小学５年生以下の選手で構成されたチームである（トレセンチームは、チーム・選手のフットサル登録が完了している）こと。

（2）参加選手は、スポーツ安全保険等に加入していること。

（3）チーム代表者は、当該チームを指導掌握し、責任を負うことのできる者であること。

（4）フットサル審判資格を有する帯同審判員を１名以上出せること。

7　競技規程

(公財)日本サッカー協会フットサル競技規則による。ただし、以下の項目については県大会の規程を別に定める。

（1）ピッチサイズ

〇大きさ：31m×18m(会場で可能なサイズ)　〇センターサークルの半径：2.5m

〇ペナルティーエリア四分円の半径：５m　〇ペナルティーマーク：５m

〇第２ペナルティーマーク：８m　〇交代ゾーンの長さ：４m

（2）守備側競技者がボールから離れる距離は、フリーキック・コーナーキック・キックインともに４mとする。

（3）大会使用球は、公認フットサルボール３号球とし、県大会は大会本部で用意する。

（4）ベンチには本大会に登録した 16 人以内から、試合ごとに 10 人まで入ることができる。このほかに、指導者・チーム役員など２人または３人が必ず入ること。

（5）競技者の用具・ユニフォーム

ア　本大会に登録した正・副２組のユニフォーム（シャツ、ショーツ及びソックス）を試合会場に持参し、いずれかを着用しなければならない。

イ　正・副の２色については、明確に異なる色とする。ただし、ショーツ及びソックスについては、デザイン、ロゴ等が異なっていても、本大会実行委員会が認める場合、同系色であれば着用することができる。

ウ　主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。

エ　前項の場合、主審は、両チームの各２組のユニフォームのうちから、シャツ、ショーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。

オ　ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い。

カ　アンダーシャツの色は問わない。ただし、原則としてチーム内で同色のものを着用する。

キ　アンダーショーツ及びタイツの色は問わない。ただし、原則としてチーム内で同色のものを着用する。

ク　競技者のシューズの靴底は、ゴム又は類似の材質でできており、接地面が飴色、白色もしくは無色透明のフットサルシューズ、トレーニングシューズ、または体育館用シューズタイプのものに限る。

（6）警告等による出場停止

本大会中に警告の累積が２回に及んだ選手は、本大会の次の１試合に出場できない。また、退場を命じられた選手は、本大会の次の１試合に出場できず、それ以降の処置は本大会実行委員会で決定する。なお、地区予選での警告は県大会に持ち越さないが、最終試合で退場を命じられた場合は県大会に持ち越す。

8　競技方法

（1）１日目のＧＳは、４チームずつ４つのブロックに分かれて行い、各１位から４位を決定する。

（2）ＧＳの順位決定の方法は、①勝ち点（勝ち３、引分け１、負け０）、②勝ち点が並んだ当該チーム内の勝敗 → 得失点差 → 総得点、③ブロック内の得失点差 → 総得点の順で決定する。それでも決しない場合は抽選により決定する。

（3）１日目終了時に、各１～２位の８チームで抽選を行い、決勝ラウンドの組み合わせを決定する。

（4）２日目は、ＧＳ１～２位の８チームによる決勝ラウンドと、ＧＳ３～４位の８チームによるフレンドリーラウンドを行う。

（5）ＫＳでは、規定の時間内で勝敗が決しない場合、ＰＫ方式により勝敗を決定する。ただし、決勝戦に限り延長戦を行い、それでも勝敗が決しない場合はＰＫ方式により勝敗を決定する。

9　試合時間

（1）ＧＳとフレンドリーラウンドは、前後半各６分間のプレーイングタイムとし、中に３分間のインターバルを入れる。

（2）決勝ラウンドは、前後半各８分間のプレーイングタイムとし、中に３分間のインターバルを入れる。

（3）決勝戦に限り行われる延長戦は、前後半各２分間のプレーイングタイムとし、中に１分間のインターバルを入れる。延長戦に入る前のインターバルは２分間とする。

（4）ＰＫ方式に入る前のインターバルは１分間とする。

10　審　　判

地区予選及び県大会は帯同審判で行う。ただし、県大会２日目の決勝ラウンド（敗者戦を除く）は、大会本部で行う。（審判員は、必ず審判服及びワッペンを着用すること。）

11　表　　彰

（1）優勝チームに賞状、優勝トロフィーを授与する。準優勝、３位チームには賞状を授与する。

（2）県大会出場チームには、協賛社より参加賞を贈呈する。

（3）優勝チームは、「北信越 U-12 フットサル大会」及び「JFA バーモントカップ第 37 回全日本 U-12 フットサル選手権大会」に出場する。

12　県大会出場チームについて

（1）各地区・ブロックともに上位２チームずつの合計 16 チームとする。

（2）各地区・ブロックの総務委員は、2027 年２月 14 日(日)までに大会事務局に報告すること。

13　参加申し込み方法及び参加費

（1）エントリー票に必要事項を入力し、プライバシーポリシー同意書とともに各地区ブロック総務委員に提出すること。

※エントリー票、プライバシーポリシー同意書は、新潟県サッカー協会HPよりダウンロードすること。

※エントリー期限は、各地区・ブロック予選1日目の5日前までとし、いかなる理由でも期限後のエントリーは認めない。

※登録選手の変更は県大会1日目の5日前までとする。

※エントリー締め切り後にチームを移籍した選手は、移籍先チームでの本大会出場を認めない。

（2）地区予選の参加費については、各地区の運営方法に従うこと。

（3）県大会出場チームは、参加費 14,000 円を県大会1日目の受付時に大会本部へ納めること。

（4）＜JFA4種登録されたサッカーチームで参加する場合＞

「エントリー票」にサッカー登録番号(チーム、選手)を入力して「エントリー票提出先」に送信する。

（5）＜トレセンンチームで参加する場合＞

・参加する「チーム」と「選手」のフットサル登録を「Kickoff」(フットサル用)で申請して登録料を支払う。

・申請には、JFA ID を取得してから本申請を行う。

・選手証は、新潟県サッカー協会承認後、各チームで印刷する。

選手は、サッカー登録番号とフットサル登録番号の２種類を持つが、「F」で始まるフットサル登録番号でエントリー票を作成（チーム登録番号も記載）する。

※フットサルチームで登録された選手は、サッカーチームで登録されたチームでは参加できない。

※手続きが不十分なチームは、大会に出場できないので注意すること。

（6）　日本サッカー協会に登録してあるチーム名称の変更や複数チームに分かれての出場は認めない。

14　大会事務局及び問い合わせ先

新潟県サッカー協会第４種委員会　　五十嵐　淳

※チーム代表者から各地区・ブロック総務委員を経由して問い合わせること。

※地区予選については、各地区・ブロック総務委員に問い合わせること。

※県協会事務局では、個別の大会に関する問い合わせには応じていないので、留意すること。

15　組み合わせ・日程

◎グループラウンド（２月２７日）

Ⅰ	1	2	3	4	勝ち点	得失点差	順位
1							
2							
3							
4							

Ⅱ	5	6	7	8	勝ち点	得失点差	順位
5							
6							
7							
8							

Ⅲ	9	10	11	12	勝ち点	得失点差	順位
9							
10							
11							
12							

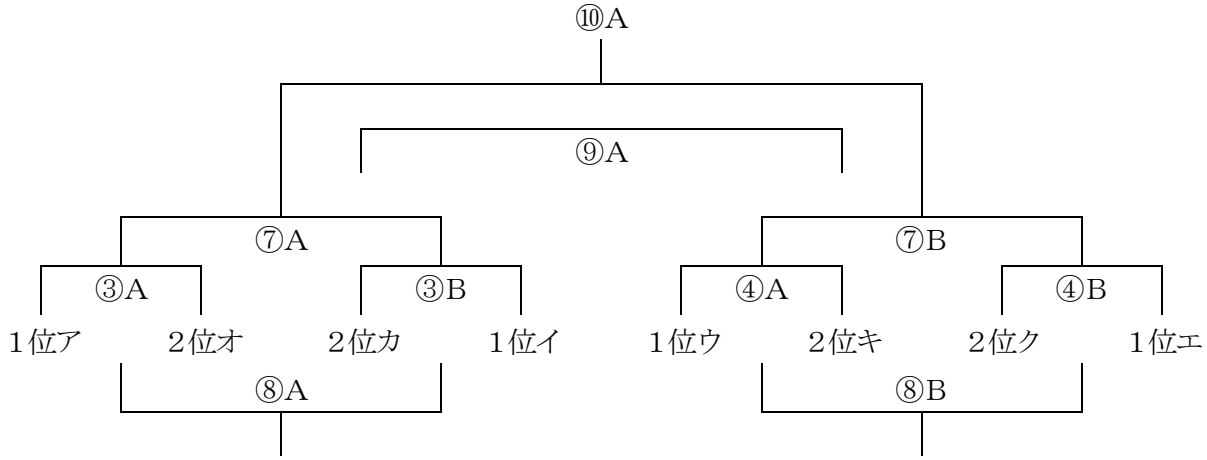
Ⅳ	13	14	15	16	勝ち点	得失点差	順位
13							
14							
15							
16							

開始時刻		Aコート（ステージ側） 対戦カード　（主審・第２審判）	Bコート（入口側） 対戦カード　（主審・第２審判）
	8：30	代表者会議	
①	9：00	1　－　2　（ 13 ・ 16 ）	3　－　4　（ 14 ・ 15 ）
②	9：40	5　－　6　（ 1 ・ 2 ）	7　－　8　（ 3 ・ 4 ）
③	10：20	9　－　10　（ 5 ・ 6 ）	11　－　12　（ 7 ・ 8 ）
④	11：00	13　－　14　（ 9 ・ 10 ）	15　－　16　（ 11 ・ 12 ）
	11：40	開　会　式	
⑤	12：20	1　－　3　（ 13 ・ 14 ）	2　－　4　（ 15 ・ 16 ）
⑥	13：00	5　－　7　（ 1 ・ 3 ）	6　－　8　（ 2 ・ 4 ）
⑦	13：40	9　－　11　（ 5 ・ 7 ）	10　－　12　（ 6 ・ 8 ）
⑧	14：20	13　－　15　（ 9 ・ 11 ）	14　－　16　（ 10 ・ 12 ）
⑨	15：00	1　－　4　（ 13 ・ 15 ）	2　－　3　（ 14 ・ 16 ）
⑩	15：40	5　－　8　（ 1 ・ 4 ）	6　－　7　（ 2 ・ 3 ）
⑪	16：20	9　－　12　（ 5 ・ 8 ）	10　－　11　（ 6 ・ 7 ）
⑫	17：00	13　－　16　（ 9 ・ 12 ）	14　－　15　（ 10 ・ 11 ）

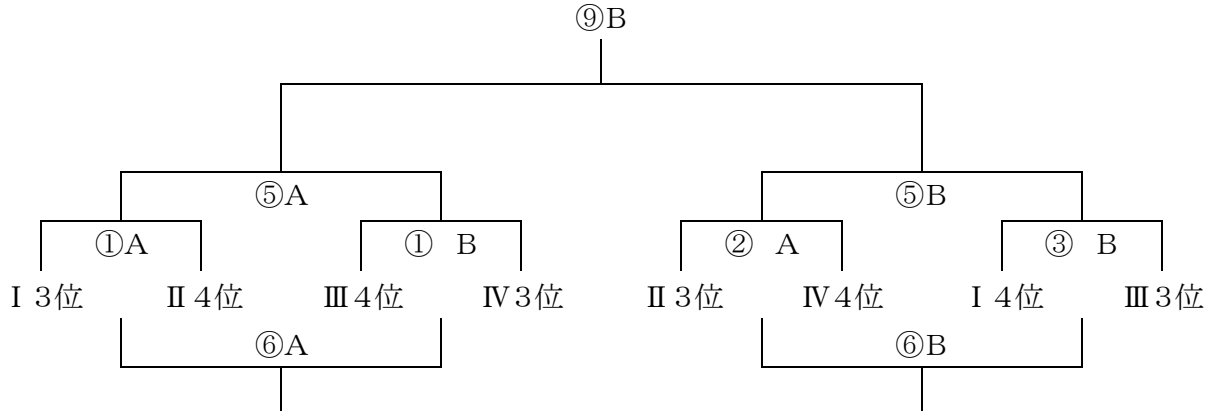
※審判は、両者で相談の上、主審または第２審判に当たること。

◎ノックアウトステージ（2月２８日）

≪決勝ラウンド≫



≪フレンドリーラウンド≫



開始時刻	Aコート（ステージ側） 対戦カード　（主審・第２審判）	Bコート（入口側） 対戦カード　（主審・第２審判）
8：30	代表者会議	
①　9：15	Ⅰ3位－Ⅱ4位（ Ⅱ3位・Ⅳ4位 ）	Ⅲ4位－Ⅳ3位（ Ⅰ4位・Ⅲ3位 ）
②　10：00	Ⅱ3位－Ⅳ4位（ Ⅰ3位・Ⅱ4位 ）	Ⅰ4位－Ⅲ3位（ Ⅲ4位・Ⅳ3位 ）
③　10：45	1位ア－2位オ（ 大　会　本　部 ）	2位カ－1位イ（ 大　会　本　部 ）
④　11：30	1位ウ－2位キ（ 大　会　本　部 ）	2位ク－1位エ（ 大　会　本　部 ）
⑤　12：15	①A勝－①B勝（ ①A負・①B負 ）	④　A勝－②B勝（ ②A負・②B負 ）
⑥　13：00	①A負－①B負（ ①A勝・①B勝 ）	⑤　A負－②B負（ ②A勝・②B勝 ）
⑦　13：45	③A勝－③B勝（ 大　会　本　部 ）	⑥　A勝－④B勝（ 大　会　本　部 ）
⑧　14：30	③A負－③B負（ ③A勝・③B勝 ）	⑦　A負－④B負（ ④A勝・④B勝 ）
⑨　15：15	⑦A負－⑦B負（ 大　会　本　部 ）	⑧　A勝－⑤B勝（ ⑧A負・⑧B負 ）
⑩　16：00	⑨　A勝－⑦B勝（ 大　会　本　部 ）	
16：45	閉　会　式	

※審判は、両者で相談の上、主審または第２審判に当たること。